

REGLAS DE ORIGEN

EU rechazó propuesta mexicana: Economía

ESTADOS UNIDOS rechazó la propuesta de México en materia de reglas de origen de la industria automotriz como parte de la renegociación del Tratado de Libre Comercio de América del Norte (TLCAN), informó Ildelfonso Guajardo, secretario de Economía.

"La primera propuesta de México era: tomemos un poco las ideas, pero démosle flexibilidad a la solución. Por ejemplo, tiene elementos donde las tres de Detroit (Ford, GM y Fiat Chrysler) de alguna manera se han plegado y se han alineado con la posición de Robert Lighthizer en buena medida. Sin embargo, algunas empresas globales se acercan bastante a esta situación, mientras que hay otras que no cumplen, porque su modelo y su plataforma está diseñada de manera distinta", expresó.

De acuerdo con UBS, el contenido promedio estadounidense por cada vehículo producido en América del Norte es de apenas 17% en el caso de Volkswagen, seguido por los de BMW (20%), Hyundai (28%), KIA (28%) y Subaru (32 por ciento).

El contenido promedio estadounidense en todas las marcas es de 43%, mientras que los mayores porcentajes corresponden a Honda (58%), FCA (52%), Ford (50%), Toyota (50%), GM (48%), Daimler (45%) y Nissan (44 por ciento).

En la negociación, Guajardo descartó que se exija, como lo pide Lighthizer, que 70% del acero, vidrio y aluminio usado en la producción de autos y camionetas sea originario de América del Norte.

En cambio, Guajardo sugirió a sus contrapartes ofrecer bonos "adicionales" contra los requisitos de contenido a las empresas que alcancen el umbral de 70% en esos tres insumos.

Guajardo dijo que Estados Unidos mantuvo su propuesta de incluir un componente salarial a las reglas de origen. México no la ha aceptado y continúa analizándola.

Estados Unidos pidió que 40% del contenido de un automóvil y 45% de una camioneta se fabrique utilizando mano de obra pagada por 16 dólares o más por hora, para tener derecho a ser exportado sin cobro de aranceles en el marco del TLCAN. *(Roberto Morales)*