



Mejora Fitch México calificación de García, Nuevo León

Monterrey, 24 Dic. (Notimex).- La agencia evaluadora Fitch México mejoró la calificación del municipio de García, Nuevo León a “BBB(mex)” desde “BBB-(mex)”, y la perspectiva crediticia es estable, indicó.

De igual forma mejoró la calificación a “A+(mex)vra” desde “A-(mex)vra” de un crédito bancario contratado por dicha población con Banco del Bajío en 2010, con un saldo de 99.9 millones de pesos.

Indicó que las principales fortalezas que sustentan la mejora en la calificación del municipio son el adecuado crecimiento en los ingresos propios con un importante potencial.

También la benefician la buena gestión de recursos extraordinarios estatales, federales y privados que han apoyado de manera muy importante los recursos municipales.

Apuntó que son favorables los adecuados niveles de apalancamiento y sostenibilidad, y bajos pasivos no bancarios.

Asimismo, el municipio destaca por ser una economía en pleno crecimiento que se beneficia de una elevada inversión privada.

Por su parte, indicó, entre las limitantes de la calificación es que dado su crecimiento económico y poblacional, registra altas necesidades de infraestructura y servicios primarios.

Además enfrenta presiones de incremento en gasto operacional y una alta dependencia de ingresos extraordinarios por gestión municipal para operación e inversión.

Resaltó que la mejora en la calificación y su perspectiva estable reflejan la expectativa de la calificadora de que García mantendrá un sólido desempeño financiero.

Por otra parte, la calificadora advirtió que entre los factores que podrían afectar negativamente la calificación se encuentran la disminución de los apoyos estatales o federales para gasto operacional.

Le afecta también un deterioro en la recaudación local, aunado a un sostenido incremento en el gasto operacional, que impacte en la generación de ahorro interno; así como un incremento en el nivel de endeudamiento, ya de sea de corto o largo plazo, apuntó.

NTX/GRR/LBR/LNP/GPG